

New Mexiko

Ass	Apachen
König	Zivilisten
Dame	Konföderierte
Bube	Objekt
10	Eisenbahner
9	Nordstaatler
8	Mexikaner
7	Texaner
6	Tiere
5	Schrecken
4	Technik
3	Natur
2	Persönlich

Apachen

Ass	Kriegspfad
König	Jagd
Dame	Geistertanz
Bube	Wanderung
10	Verirrt
9	Kundschafter
8	Flucht
7	Diebstahl
6	Besoffen
5	Sterberitual
4	Krankheit
3	Suche
2	Handel

Zivilisten

Ass	Siedler
König	Händler
Dame	Jäger
Bube	Gesetzeslose
10	Priester
9	Aufgebot
8	Revolverheld
7	Wahnsinniger
6	Abenteurer
5	Goldgräber
4	Postkutsche
3	Quacksalber
2	Schausteller

Konföderierte

Ass	Dessateure
König	Kundschafter
Dame	Patrouille
Bube	Nachschub
10	Kavallerie
9	Stoßtrupp
8	Gefangenentransport
7	Rückzugsgefecht
6	Flucht
5	Verwundetentransport
4	Befehlsübermittlung
3	Artillerie
2	Angriff

Objekt

Ass	Farm
König	Pueblo
Dame	Ameisenhügel
Bube	Galgenbaum
10	Wagenburg
9	Kutsche
8	Skelett
7	Wasserloch
6	Kaktusfeld
5	Friedhof
4	Indianerfriedhof
3	Kapelle
2	Geisterstadt

Eisenbahner

Ass	Vermessungstrupp
König	Arbeitertrupp
Dame	Jagdmannschaft
Bube	Gleisbauer
10	Telegraphensteller
9	Unterhändler
8	Untote Arbeiter
7	Schlägertrupp
6	Landkäufer
5	Agenten
4	Soldaten
3	Trainmarshal
2	Wissenschaftler

Nordstaatler

Ass	Dessateure
König	Kundschafter
Dame	Patrouille
Bube	Stoßtrupp
10	Agenten
9	Unterhändler
8	Waffenlieferanten
7	Überläufer
6	Flucht
5	Verwundetentransport
4	Befehlsübermittlung
3	Propaganda
2	Panzerfahrzeug

Mexikaner

Ass	Soldaten
König	Gesetzeslose
Dame	Flüchtlinge
Bube	Händler
10	Unterhändler
9	Jäger
8	Missionar
7	Viehtreiber
6	Siedler
5	Propaganda
4	Untote
3	Dessateure
2	Reisende

Texaner

Ass	Viehtreiber
König	Händler
Dame	Gesetzeslose
Bube	Ranger
10	Revolverheld
9	Schausteller
8	Missionar
7	Jäger
6	Siedler
5	Goldgräber
4	Quacksalber
3	Priester
2	Aufgebot

Tiere

Ass	Geier
König	Kojoten
Dame	Klapperschlange
Bube	Wildpferde
10	Eselsherde
9	Hundemeute
8	Rinder
7	Echsen
6	Adler
5	Falke
4	Eule
3	Fledermäuse
2	Skorpion

Schrecken

Ass	Blutstacheldraht
König	Carcajou
Dame	Chupakabra
Bube	Wüstending
10	Hängender Richter
9	Mexikanischer Drache
8	Mojave Rassler
7	Ausgedörrte Tote
6	Wandelnde Tote
5	Teufels-Fledermaus
4	Staubteufel
3	Wüstenwespe
2	Los Diablo

Technik

Ass	Automaton
König	Dampfspinne
Dame	Kopter
Bube	Automobil
10	Waffen
9	Sprengstoff
8	Labor
7	Fabrik
6	Luftschiff
5	Zug
4	Metallmensch
3	Metalltier
2	Metallschrecken

Natur

Ass	Hitzemauer
König	Trockengewitter
Dame	Sturm
Bube	Temperatursturz
10	Dunkle Wolken
9	Regen
8	Dürre
7	Überschwemmung
6	Windhose
5	Sonnenschein
4	Erdbeben
3	Kaktusfeld
2	Treibsand

Persönlich

Ass	Freund
König	Feind
Dame	Familie
Bube	Auftraggeber
10	Geliebte Person
9	Gute Nachricht
8	Schlechte Nachricht
7	Krankheit
6	Fund
5	Unfall
4	Ausrüstung
3	Ungeziefer
2	Streuner

Begegnungen in New Mexico

verfasst 2009 von Taysal
[Taysals Abenteuerland](#)

Zwei Karten ziehen. Die erste gilt für den Abschnitt New Mexico, die zweite Karte gilt für den dortigen Verweis. Bei einem Joker zieht man für die entsprechende Position zwei Karten.

Beispiele:

D + 5 ergibt
Konföderierte + Verwundetentransport.

J (3/6) + 2x (7/K) ergibt
Natur + Überschwemmung / Tiere + Kojoten

4 + J (B/4)
ergibt Technik + Automobil/Metallmensch