

ABENTEUER 1939

## DAS GOLD VON ELDORADO

Der Buschpilot Gomez Korda überflog ein abgelegenes Gebiet des bolivianischen Dschungels. Dabei entdeckte er einen Talkessel, in dem sich eine Stadt aus reinem Gold befand. Korda hatte das sagenumwobene Eldorado entdeckt.

Bei einer ersten kleinen Expedition bestätigte sich seine Entdeckung. Korda nahm in der Stadt einige goldene Insekten an sich, um diese später an Schmuckhändler zu verkaufen. Er weihte einzig seine Frau Maria ein, versprach ihr sie bald nach La Paz nachzuholen und ließ ihr einige der Schmuckstücke da.

Das Gold von Eldorado ist allerdings verstrahlt, denn ein Meteoriteneinschlag war einst dafür verantwortlich, dass die sagenumwobene Stadt innerhalb eines Augenblicks mit einer Gold-Uran-Legierung überzogen wurde.

Während Gomez von La Paz aus seine nächste Expedition plant, haben die Nazis einige der Schmuckstücke in ihre Hände bekommen und untersucht. Sie erkannten den militärischen Wert der Legierung und sind nun ebenfalls auf der Suche nach dem Gold von Eldorado ...

### FRAU IN NOT

Maria Korda wurde von den Nazis gefangen genommen und verhört. Sie befindet sich derzeit unter Bewachung einiger Schläger, die den Auftrag haben Maria unauffällig verschwinden zu lassen. Natürlich wollen die Schläger mit der Frau noch ihren Spaß haben und lassen sich Zeit, anstatt dem Befehl ihres Vorgesetzten sofort Folge zu leisten. Die Abenteurer werden natürlich auf die Nazis und deren Gefangene aufmerksam.

Sobald sie Maria Korda retten, wird ihnen die junge Brasilianerin vertrauensvoll von Gomez und seiner Entdeckung erzählen. Maria geht davon aus, dass ihr Mann mit den Nazis Geschäftskontakte hatte und diese nun hinter dem Gold her sind. Sie hat keine Ahnung von der radioaktiven Strahlung, ebensowenig die deutschen Soldaten. Diese befolgten nur die Befehle ihres Vorgesetzten: SS-Sturmbannführer Baron Claus-Eberhardt von Wahlburg.

Maria Korda bittet die Abenteurer ihren Mann zu suchen und vor den Nazis zu retten, die einen Tag Vorsprung haben. Maria weiß nur, dass Gomez Korda eine Wohnung in La Paz hat, von der aus er seine nächste Expedition plant. Das hat die junge Frau auch den Nazis erzählt, die sofort aufbrachen.

**SS-Soldaten:** 1 pro Abenteurer

### VERFLUCHTES GOLD

Die Legenden über Eldorado besagen, dass das Gold der Stadt den Tod bringt. Diese Legenden sind wahr – sehr zu Maria Kordas Leidwesen. Sie ist im Besitz einiger Schmuckstücke, die ihr Gomez zurückließ. Es handelt sich dabei um kleine goldene Insekten, die auf den ersten Blick wie fein gearbeitete Schmuckstücke wirken. Maria trägt einen kleinen Käfer als Anhänger um den Hals.

Die Insekten sind gering strahlend (siehe *Gentlemen's Edition* Seite 179). Der Kontakt mit ihnen ist auf Dauer tödlich. Maria fühlt sich bereits erschöpft und krank – inklusive dem Nachteil *Kränklich*. Es ist nur noch eine Frage der Zeit, bis sie stirbt. Sollten die Abenteurer mit dem Schmuck in Kontakt kommen, droht ihnen ebenfalls Verstrahlung.

## LA PAZ

Die Nazis haben einen Vorsprung von einem Tag. Nach der Landung können die Abenteurer eine große deutsche Frachtmaschine auf dem Rollfeld sehen, die von Nazi-Soldaten bewacht wird. Sie haben den Auftrag, auf die Rückkehr von Baron Claus-Eberhardt von Wahlburg zu warten. Der SS Sturmbannführer ist vor wenigen Stunden in die Stadt aufgebrochen. Die Wachen haben den Befehl auf seine Rückkehr zu warten, egal wie lange es dauert.

**SS-Soldaten:** 1 pro Abenteurer

**SS-Rottenführer:** 1

### GOMEZ KORDAS WOHNUNG

Marias Mann hat sich in der Innenstadt La Paz' eine Wohnung über einem Tanzstudio gemietet. Beim Eintreffen der Abenteurer ist die Türe aufgebrochen und die Wohnung durchsucht. Die Spuren deuten darauf hin, dass die Nazis Gomez gefangen und verhört haben.

Mit einer erfolgreichen Wahrnehmungs-Probe können die Abenteurer einige blutige Buchstaben an der Wand entdecken, die den Namen Chinuhimcha bilden. Es handelt sich dabei um ein kleines Dorf jenseits der Berge, oberhalb des bolivianischen Dschungels.

Falls die Abenteurer den Hinweis übersehen, müssen sie sich in der Stadt nach den Nazis erkunden und erfahren nur, dass die Deutschen die Straße nach Osten genommen haben, in die Berge hinein.

Während sich die Abenteurer in der Wohnung aufhalten, stapft ein wütender, wohlbeleibter Bolivianer heran: Jorge Sanjines. Es handelt sich dabei um einen städtischen Schmuckhändler. Sanjines war der Erste, dem Korda Schmuck aus Eldorado verkaufte. Der Händler und einige seiner Kunden sind nun ebenfalls erkrankt und dem Tode nahe. Spätestens jetzt sollten die Abenteurer merken, dass der Fluch von Eldorado real ist.

### DURCH DIE BERGE

Haben die Abenteurer den Hinweis auf Chinuhimcha entdeckt und herausgefunden, dass es sich dabei um ein kleines Dorf jenseits der Berge handelt, können sie auf direktem Weg dorthin fahren. Ansonsten müssen sie unterwegs mehrmals anhalten und sich nach den Nazis erkunden.

Entweder benutzen die Abenteurer ein eigenes Fahrzeug oder nutzen die öffentlichen Verkehrsmittel. Diese bestehen aus einem alten, klapprigen Pritschenwagen. Menschen, Tiere und Waren werden damit gleichzeitig transportiert. Die Fahrt mit dem Wagen dauert einen Tag in die Berge hinauf bis nach El Cunjunto. Dort ist Endstation.

Von El Cunjunto aus geht es nur noch mit Eseln weiter, was zwei weitere Tage Zeit kostet. Mit dem Wagen ist die Strecke innerhalb von einem Tag zu fahren.

### NAZIS AUF DER LAUER

Baron von Wahlburg hat auf halber Strecke einen Schützentrupp zurückgelassen, der an einem provisorischen Schlagbaum die Straße sperrt. Einheimische lassen sie anstandslos passieren, Fremde werden kontrolliert und bei Verdacht erschossen.

**SS-Soldaten:** 1 pro Abenteurer + 1 sMG-Schütze

**SS-Rottenführer:** 1

## CHINUHIMCHA

Das Dorf liegt am Ende der Straße, am Rande des Dschungels. Chinuhimcha besteht aus einem dutzend kleiner Hütten und einem großen Gemeinschaftshaus. Es befinden sich derzeit nur Alte und Frauen im Dorf. SS-Sturmbannführer von Wahlburg hat Soldaten zur Bewachung und zur Errichtung eines Basislager zurückgelassen.

Die Nazis haben die Kinder im Gemeinschaftshaus eingesperrt und nutzen sie als Druckmittel, um die Männer zur Mitarbeit zu zwingen. Diese haben bereits für Gomez Korda gearbeitet und die erste Expedition begleitet. Wie der Brasilianer, erkrankten die Männer ebenfalls und einige von ihnen starben bereits. Sie machen – zu Recht - den Fluch dafür verantwortlich und verweigerten ihre Hilfe.

**SS-Soldaten:** 2 pro Abenteurer + 1 sMG-Schütze

**SS-Rottenführer:** 1

## IM DSCHUNDEL

Die Nazis haben keine Ahnung, wo sich Eldorado befindet. Allerdings sind die Einheimischen bereit den Abenteurern zu helfen, weigern sich aber den Talkessel zu betreten.

### EIN PYTHON

Der Marsch durch den Dschungel dauert zwei Tage. Sind die Abenteurer unaufmerksam, lässt sich am ersten Tag ein großer Python aus den Bäumen fallen und windet sich um den letzten Abenteurer.

**Python:** *Gentlemen's Edition* Seite 242

### DIE SCHLUCHT

Am Ende des zweiten Tags erreichen die Abenteurer eine schmale (6 Meter), aber tiefe (40 Meter) Schlucht. Drei Seile bilden eine einfache Hängebrücke auf die andere Seite. Auf dem Boden der Schlucht liegen drei zerschmetterte Körper von Einheimischen, daneben zerbrochene Kisten und verstreute Ausrüstung. Einige Nazis bewachen die Hängebrücke.

An dieser Stelle erklären die Einheimischen, dass auf der anderen Seite der Schlucht ein Pfad nach Eldorado führt und sie hier warten werden. Keiner von ihnen wird freiwillig die Schlucht überqueren.

**SS-Soldaten:** 1 pro Abenteurer

**SS-Rottenführer:** 1

## ELDORADO

Hinter der Schlucht öffnet sich nach wenigen Kilometern der Dschungel und die Abenteurer können auf einen tiefen Talkessel hinabblicken, auf dessen Boden sich die vergoldeten Überreste einer einst großen Stadt befinden. Flora und Fauna des Tals sind mit Gold überzogen, ebenso die Gebäude und Menschen auf den Straßen. Es herrscht Totenstille.

Wer sich am Rand des Talkessels aufhält, setzt sich geringer Strahlung aus. Im Zentrum der Stadt gingen Reste des Meteoriten nieder, dort herrscht starke Strahlung.

Am oberen Talrand entdecken die Abenteurer die Leiche eines jungen Mannes: Gomez Korda. Er wurde von hinten erschossen, als die Nazis Eldorado erreichten. Korda hatte für sie keinen Wert mehr.

SS-Sturmbannführer Baron Claus-Eberhardt von Wahlburg und seine Männer haben am Rand des Tals Posten bezogen und blicken von dort auf die Stadt hinab. Sie zwingen die Einheimischen mit Waffengewalt in den Ruinen stark verstrahltes Gold einzusammeln und in spezielle Kisten zu verladen.

**SS-Soldaten:** 2 pro Abenteurer + 1 sMG-Schütze

**SS-Rottenführer:** 2

**SS-Sturmbannführer:** Baron Claus-Eberhardt von Wahlburg

## ANTAGONISTEN

### SS-Soldat / sMG-Schütze

**Attribute:** Geschicklichkeit W6, Konstitution W6, Stärke W6, Verstand W6, Willenskraft W6

**Fertigkeiten:** Einschüchtern W6, Fahren W6, Kämpfen W6, Schießen W6, Mumm W6, Provozieren W6, Wahrnehmung W6, Werfen W6

**Charisma:** -2; **Bewegungsweite:** 6; **Parade:** 5; **Robustheit:** 5

**Handicaps:** Fies, Schwur (Drittes Reich)

**Talente:** -

**Ausrüstung:** Gewehr (24/48/96; 2W8; FR 1; PB 1), Seitengewehr (Stä+W4), Stielhandgranate (5/10/20; 3W6-2; Mittlere Schablone), Leuchtpistole (12/24/48; 2W6-1; FR 1; Kleine Schablone, Feuerschaden), sMG (30/60/120; 2W8; FR 3; PB 3)

### SS-Rottenführer

**Attribute:** Geschicklichkeit W6, Konstitution W6, Stärke W6, Verstand W6, Willenskraft W6

**Fertigkeiten:** Einschüchtern W6, Fahren W6, Kämpfen W6, Schießen W6, Mumm W6, Provozieren W6, Wahrnehmung W6, Werfen W6

**Charisma:** -2; **Bewegungsweite:** 6; **Parade:** 5; **Robustheit:** 5

**Handicaps:** Fies, Schwur (Drittes Reich)

**Talente:** Anführen

**Ausrüstung:** Pistole (12/24/48; 2W6; FR 1; PB 1), Gewehr (24/48/96; 2W8; FR 1; PB 1), Seitengewehr (Stä+W4), Stielhandgranate (5/10/20; 3W6-2; Mittlere Schablone), Leuchtpistole (12/24/48; 2W6-1FR 1; Kleine Schablone, Feuerschaden)

### [Wildcard] Baron Claus-Eberhardt von Wahlburg

**Attribute:** Geschicklichkeit W6, Konstitution W6, Stärke W6, Verstand W6, Willenskraft W6

**Fertigkeiten:** Einschüchtern W8, Fahren W6, Kämpfen W6, Schießen W8, Mumm W6, Pilot W6, Provozieren W6, Wahrnehmung W6, Werfen W6

**Charisma:** -2; **Bewegungsweite:** 6; **Parade:** 5; **Robustheit:** 6

**Handicaps:** Bluttrüchtig, Fies, Schwur (Drittes Reich)

**Talente:** Anführen, Zäh wie Leder, Schmutzige Tricks

**Ausrüstung:** Pistole (12/24/48; 2W6; FR 1; PB 1), MP40 (12/24/48; 2W6; FR 3; PB 1; Automatik)

## RECHTLICHES



Abenteuer 1939 - Das Gold von Eldorado  
(cc) 2010 by Günther Lietz (<http://www.taysal.net>).  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/de/>

Dieses Produkt bezieht sich auf das *Savage-Worlds*-System, erhältlich beim Prometheus Games Verlag ([www.prometheusgames.de](http://www.prometheusgames.de)). *Savage Worlds* ist ein Copyright der Pinnacle Entertainment Group. Die deutschen Texte und Logos von *Savage Worlds* sind Copyright der Prometheus Games GbR. Verwendung unter Genehmigung. Prometheus Games übernimmt keine Verantwortung für die Qualität, Nutzbarkeit oder Angemessenheit dieses Produkts.