

# Winterfell

von  
**Günther K. Lietz**  
© 2012 by Günther K. Lietz

*Bei Winterfellhandelt es sich um ein Abenteuer zu FATE. Zu keinem speziellen FATE, also viel Spaß bei der Anpassung auf Dein FATE.*

Die Charaktere sind allesamt Steuereintreibergehilfen im kleinen Königreich Kumbria. Sie befinden sich im Holzfällerdorf Winterfell, in der Grafschaft Saint Wicked, die benachbart zum Icewood Forest liegt, der inmitten der Eisriesenhügel liegt.

Winterfell ist ein kleines isoliertes Dorf, das vor einigen Jahrhunderten Teil des Icewood Forest war. Die Gelehrten vermuten eine gigantische magische Explosion, die den Wald verwüstete und Winterfell durch eine tiefe Schlucht vom Wald abtrennte. Das gleiche Schicksal teilten drei weitere Landstriche, aus denen ebenfalls Dörfer erwuchsen: Degenhardt, Aspendria und Eisfall.

König Marx von Kumbria eroberte vor vierundzwanzig Jahren die Landstriche und verleihte seinem Reich die vier Dörfer ein. In der Nähe von Winterfell wächst der seltene Frostbaum, dessen Frostholz bei der Herstellung von Kriegsschiffen eingesetzt wird. Merkwürdigerweise gibt es in den ganzen Eisriesenhügeln nur in der Nähe von Winterfell Frostbäume. In ganz Saint Wicked gibt es keinen weiteren Frostbaumforst.

## winterfell

*Grandioser Kahlschlag; Zuflucht der Grafschaft; Keine Alten ...*

Der Steuereintreiber von Kumbria hat vor zwei Wochen die Charaktere in Winterfell abgesetzt und ist dann aufgebrochen, um die Ausbeute der letzten Monate in die Hauptstadt zu bringen. Puss Yamoto wird erst in einer Woche zurückerwartet. Somit sind die Gehilfen mit den Holzfällern des Dorfes alleine, und die sind ein rauer und furchtloser Haufen.

In Winterfell ist es immer eisig kalt. Die Holzfäller haben sich regelrecht in ihren Häusern verkrochen und alle Türen und Ritze hinter sich dicht gemacht. In und um Winterfell wird gearbeitet, gelebt und geliebt. Es leben nur Holzfäller Kumbiras und deren Angehörige in Winterfell. Es handelt sich dabei entweder um Holzfäller oder Handwerker. Jede Hand wird gebraucht, denn es gibt immer was zu schaffen ...

## Bewohner von Winterfell

*Ruppig, aber herzlich; Plappern will gelernt sein; Langsam ist nicht dumm!*  
Ausdauer (+4); Reparieren (+3); Kraft (+3); Waffenlos (+2); Nahkampf (+2); Willensstärke (+2)  
Stress: 8

Die Aufgabe der Charaktere ist es nun im Auftrag des Königs von Kumbria die Bücher zu prüfen. Vogt Donovan Jones ist für die Verwaltung der Anlage zuständig und regiert wie ein Fürst über seine kleine Gemeinde aus Holzfällern. Als alleinerziehender Vater einer pubertierenden Tochter hat er natürlich keine Zeit für leidige Steuerintreiber. Zudem hat er tatsächlich etwas Geld beiseite geschafft, um seiner Tochter den Besuch einer Klosterschule zu ermöglichen. Sie soll es ja einmal gut verheiratet werden.

Die Holzfäller halten die Charaktere auf Abstand und versuchen einem Gespräch aus dem Weg zu gehen. Anhand der Bücher stellen die Charaktere fest, dass es in den letzten vier Monaten insgesamt fünf tödliche Unfälle gab. Das bedeutet für Kumbria fünf Arbeiter weniger, die Steuern zahlen müssen. Bohren die Charaktere nach erfahren sie, dass keiner der Unfälle wirklich normal war. Adam East wurde von einem gefällten Baum erschlagen, Ben Rightcart erschlug sich versehentlich selbst mit der Axt, Chelsea Harper stieß sich den Kopf so heftig an einem Ast, dass der Schädel brach, Dorian Black schlitzte sich beim Rasieren die Halsschlagader auf und Elisha Cumberbatch wurde von einer Lawine begraben.

Weitere Nachforschungen ergeben, dass diese Holzfäller allesamt zu einer Truppe gehörten, die vor fünf Monaten beim Holzfällen auf eine Höhle stieß, die eindeutig künstlichen Ursprungs war und in der sich ein magisches Relikt befand. Normalerweise müssen solche Entdeckungen dem König gemeldet werden, die Arbeit wird still gelegt und es folgen langfristige Untersuchungen durch Gelehrte. Handelt es sich tatsächlich um ein Relikt werden die Holzfäller vertrieben oder umgesiedelt. Das bedeutet den Verlust von Gold und die Heimatlosigkeit eines ganzen Dorfes. Darauf hatte natürlich niemand Lust und Vogt Donovan Jones setzte sich dafür ein, die Höhle wieder zu versiegeln und den Mantel des Schweigens darüber auszubreiten ...

Niemand in Winterfell ahnt jedoch, dass das magische Relikt die Gedanken der Holzfäller veränderte. Die psionischen Wellen des Gerätes sind zu fremdartig, als das ein normaler Verstand sie begreifen könnte. Zwei weitere Holzfäller der "Todestruppe" sind noch am leben, aber wie lange? Es handelt sich dabei um Vater und Sohn: Chefholzfäller Orson Kidney und Holzfäller Jack Kidney. Sie leiden unter Wahnvorstellungen und sind eine Gefahr für die anderen Holzfäller. Sie wurden am stärksten von dem Relikt beeinflusst und haben ihre Kollegen auf dem Gewissen.

Sobald die Charaktere den Kidneys oder dem Relikt auf die Spur kommen, werden sie ebenfalls zur Zielscheibe. Einzig das Bannen oder die Zerstörung des Relikts kann die Kidneys noch retten - vielleicht ...

## Örtlichkeiten in Winterfell

### Gemlocks Beer'n'Beef

*Die Kochprofis; Alles auf die 13; Stets ein Schluck zuviel*

### Tokyo Gasthaus

*War das ein Schrei?; Zimmer 4, 8 und 3 sind immer frei; Von ganz alleine*

### Haus des Vogts

*Tanz der Laternen; neumodische Aktenablage; War das mal ein Huhn?*

### Der Wald

*Endlose Weiten; Was noch nie ein Mensch zuvor gesehen hat; Flauschig bis zum bitteren Ende*

### Die Höhle

*Ein verdammt großes Loch; Niemand hört mich; Irre Höhlenmalerei*

### Psionisches Relikt

*Telepathie mit daheim; Auf der Flucht; Du kommst hier nicht vorbei!*

## Persönlichkeiten in Winterfell

### Vogt Donovan Jones

*Ich spiele meine Karten verdeckt; Finger weg von meiner Tochter; Fremde sind zum Schießen; Aus dem Weg*  
Einschüchtern (+5); Führung (+4); Willensstärke (+4); Kontakte (+3); Täuschung (+3); Charme (+3); Ausdauer (+2); Nahkampf (+2); Schusswaffen (+2)  
Schicksalspunkte: 10; Körperlich: 7; Geistig 9

### Sheriff Izak Stern

*Rückgrat im Wald vergessen; Zeigefinger aus Blei; Geh mal einer vor; Zu große Schuhe*  
Aufmerksamkeit (+4); Einschüchtern (+3); Ausdauer (+3); Heimlichkeit (+2); Führung (+2); Willensstärke (+2); Schusswaffen (+1); Nahkampf (+1); Waffenlos (+1); Charme (+1)  
Schicksalspunkte: 10; Körperlich: 8; Geistig 7

### Bardame Mary-Fey Gemlock

*Heißer Vulkan vor dem Ausbruch; Tochter der Keuschheit; Gucken, nicht anfassen!; Prüderie auf dem Prüfstand*  
Charme (+4); Empathie (+3); Aufmerksamkeit (+3); Willensstärke (+3); Ausdauer (+2); Waffenlos (+2); Glücksspiel (+2); Taschenspielerlei (+2); Einbruch (+2)  
Schicksalspunkte: 10; Körperlich: 7; Geistig 8

### Chefholzfäller Orson Kidney

*Wir sind alle Freunde; Gerechter Zorn; Nicht bei Sinnen; Todkrank; Liebe meines Lebens*  
Ausdauer (+5); Führung (+4); Reparieren (+4); Kraft (+3); Waffenlos (+3); Aufmerksamkeit (+3); Überleben (+2); Nahkampf (+2); Willensstärke (+2); Naturwissenschaft (+2)  
Schicksalspunkte: 10; Körperlich: 10; Geistig 7

### Holzfäller Jack Kidney

*Vaters kleiner Liebling; Mehr als nur ein Messer; Ohne Verstand; Von Zorn besessen; Unschuldige Seele*  
Glücksspiel (+3); Einbruch (+2); Täuschung (+2); Ausdauer (+1); Willensstärke (+1); Einschüchtern (+1); Nahkampf (+1); Waffenlos (+1)  
Schicksalspunkte: 10; Körperlich: 6; Geistig 6